강화 시스템

1. 개념

재화나 특정 아이템을 소비하여 아이템의 능력치를 올리는 시스템입니다.

1. 의도

사용자가 게임 플레이를 통하여 얻은 재화들을 소비하여 자신이 소유하고 있는 아이템의 능력치를 올려 타 유저와의 격차를 만들고, 이 격차를 통하여 재미를 느끼게 합니다.

게임내 재화들의 총 량을 조절하며, 재화 순환구조를 만들어 게임의 수명을 길게 해줍니다.

1. 방향

아이템의 능력치는 게임 난이도에 영향을 미치는 중요한 요소이고, 게임의 수명에 영향을 주기 때문에 강화 성공 확률은 점점 낮아져야 하고, 강화 소모 재화는 점점 늘어나야 합니다.

1. 내용

게임 플레이 중 강화 기능을 가진 NPC에게 가서 강화 UI를 여는 버튼을 클릭한다.

강화 UI를 여는 버튼을 누르면 아이템을 넣는 창이 나오고, 해당 창에 아이템을 넣으면 강화 시 소비되는 재화를 하단부에 출력해준다.

강화창에 아이템을 넣어도 인벤토리 창에는 여전히 아이템이 존재한다. (강화창에서는 아이템을 참조만 함.)

강화 가능하지 않은 아이템을 넣을 시 “강화 불가능한 아이템입니다.”이라는 Text를 출력시켜준다.

해당 재화가 충분할 때 강화버튼을 활성화시켜준다.

활성화된 강화 버튼을 누를 시 재화를 소비하고, 강화 애니메이션을 출력 후, 확률에 따라서 강화 성공과 실패 유무를 결정하고, 해당하는 UI를 띄워준다.

강화 결과가 나온 후 강화에 필요한 재화가 충분하면 다시 강화버튼을 활성화시켜준다.

강화창을 열고 아이템을 등록한 상태에서 강화창을 닫으면 강화 시스템은 종료된다.

강화도중 강화 창을 닫게 되면 강화를 취소하고 재화를 돌려준다.